Huis

Soms gesprek met ouders (2/7 dagen van de week) in de woonkamer. Soms in je slaapkamer. (indien mogelijk op verschillende locaties) Gesprekken gaan vooral over wat je gedaan hebt. Hoe was het op school? Was het een leuke film? … Dan krijg je ook de kans om met je ouders te praten over het seksueel grensoverschrijdend gedrag (SGG) en een oplossing te zoeken.

Na een dag school kom je thuis en zie je je slaapkamer. Je heb dan een aantal dingen die je kan doen. Je kan voor school werken, je kan trainen. Je kan ook vroeger gaan slapen (voor je Energy op is) hierdoor heb je de volgende dag meer mood.

*Vragen:*

* *Hoe was het op school?*
* *Hoe was de film?*
* *Bij een lage mood, vragen je ouders hoe het met je is.*
* *Soms vragen ze of je een werkje wilt doen, het gras maaien, naar de winkel gaan, babysitten.*

Minigame Studeren:

Als je niet voor school werkt heb je 10% kans om te slagen.  
Als je wel voor school werkt speel je een minigame waarmee je de kans op slagen verhoogt.

School

Naar school gaan kost veel tijd, het verlaagt je mood. Als je een aantal dagen niet naar school gaat krijg je een waarschuwing en gaat je mood elke dag sneller naar beneden. Als je te veel niet gaat wordt je van school gestuurd en is het spel meteen gedaan.

Verder kan je op school te maken krijgen met SGG, mensen die je om foto’s vragen tot ze je naaktfoto’s vragen. Leerkrachten die een oneervol voorstel doen.

Als je thuis niet voor school werkt zal je op school slechte punten hebben wat je mood verlaagd.

Elke vrijdag is er een test, daarop ben je ofwel gebuisd of geslaagd. Als je geslaagd bent krijg je van je ouders een centje voor tijdens het weekend.

Shoppen

Je kan gaan shoppen in een winkel centrum, je kan allerlei items kopen van een nieuwe GSM tot nieuwe schoenen. Deze items kunnen je helpen bij andere “encounters” of helpen met je mood hoog houden of je schoolwerk.

Je kan hier ook dezelfde SGG dingen meemaken als in het ‘Onderweg’ stuk staan.

Je kan ook kleren kopen. Je verliest geld en ‘koopt’ kleren, je kan ze niet kiezen en ook niet aandoen. Maar je mood gaat er wel van omhoog.

*Items:*

* *GSM: je krijgt de mogelijkheid vrienden of politie te bellen als er iets gebeurd. Je kan ook zelf hulp zoeken. Je wordt ook uitgenodigd door vrienden om iets te gaan doen.*
* *Schoenen: “encounters” waar je moet lopen gaan beter gaan.*
* *Game: Je kan in je kamer een spel spelen, dit verhoogt je mood.*
* *‘Schoolboek’: als je in je kamer voor school werkt heb je betere punten op school.*
* *Zwemgerief (bril): voordeel bij zwem minigame*

Zwembad (MiniGame, geld mee winnen)

Als je gaat zwemmen kan je een minigame spelen. (button masher) Als je het goed doet in deze minigame krijg je geld.

Je kan ook begluurd worden tijdens het omkleden.

Cinema

Je kan naar een film gaan kijken, dit geeft een boost in mood.

Je kan er ook wel lastig gevallen worden. Iemand die vlak naast je komt zitten en je de hele tijd aanstaard. Iemand die je aanraakt. Iemand die iets zegt.

HUD

Algemeen

Onderweg kan je met allerlei situaties te maken krijgen.

Geld zit in de inventory.

Je eigen character nooit in beeld.

Onderweg

(je vindt geld onderweg)

Iemand die naar je fluit. (je kan er niets tegen doen)

Iemand roept naar je. (je kan er niets tegen doen)

Iemand raakt je aan. (je kan er niets aan doen, schim over het scherm)

Iemand spreekt je aan 🡪 mens kan je gerust laten als je nee zegt of hij blijft je belagen.

Verkracht?